

ZARZĄDZENIE Nr 128/2016
BURMISTRZA KARCZEWA
z dnia 4 listopada 2016 roku

**w sprawie powołania komisji przetargowej do przeprowadzenia postępowania
o udzielenie zamówienia publicznego.**

Na podstawie art. 31, art. 33 ust. 1 i 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2016 r., poz. 446¹) oraz art. 19 ust. 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2015 r., poz. 2164²) zarządza się, co następuje:

§ 1. Powołuje się Komisję Przetargową do przeprowadzenia postępowania o udzielenie zamówienia publicznego w trybie przetargu nieograniczonego, w celu wyboru wykonawcy na wykonanie zadania pn.: Sprzedaż i dostawa do siedziby Zamawiającego biletów miesięcznych w liczbie 315 na każdy miesiąc 2017 roku (styczeń-czerwiec) w roku szkolnym 2016/2017 dla uprawnionych do przewozu uczniów szkół prowadzonych przez Gminę Karczew, w ramach regularnego przewozu, w składzie:

- 1) Marzena Skwara – przewodniczący;
- 2) Monika Walkiewicz – sekretarz;
- 3) Ewa Kwasiborska – członek;
- 4) Róża Piwowarczyk – członek.

§ 2. Prace Komisji Przetargowej prowadzone będą w oparciu o Regulamin udzielania zamówień publicznych w Urzędzie Miejskim w Karczewie stanowiący Załącznik do Zarządzenia Nr 94/2016 Burmistrza Karczewa z dnia 28 lipca 2016 r. oraz w oparciu o Regulamin pracy komisji przetargowej w Urzędzie Miejskim w Karczewie stanowiący Załącznik do Zarządzenia Nr 64/2015 Burmistrza Karczewa z dnia 14 maja 2015 r.

§ 3. Komisja Przetargowa rozpocznie pracę z dniem powołania, zakończy pracę w dniu podpisania umowy z wykonawcą, którego oferta zostanie wybrana jako najkorzystniejsza.

§ 4. Wykonanie Zarządzenia powierza się Przewodniczącemu Komisji Przetargowej.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Karczewa
inż. Władysław Dariusz Łokietek

¹ Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w: Dz. U. z 2016 r. poz. 1579.

² Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w: Dz. U. z 2016 r. poz. 831, 996, 1020, 1250 i poz. 1265).